

Korfbal Spelregels Training

CKV Rapid - Datum

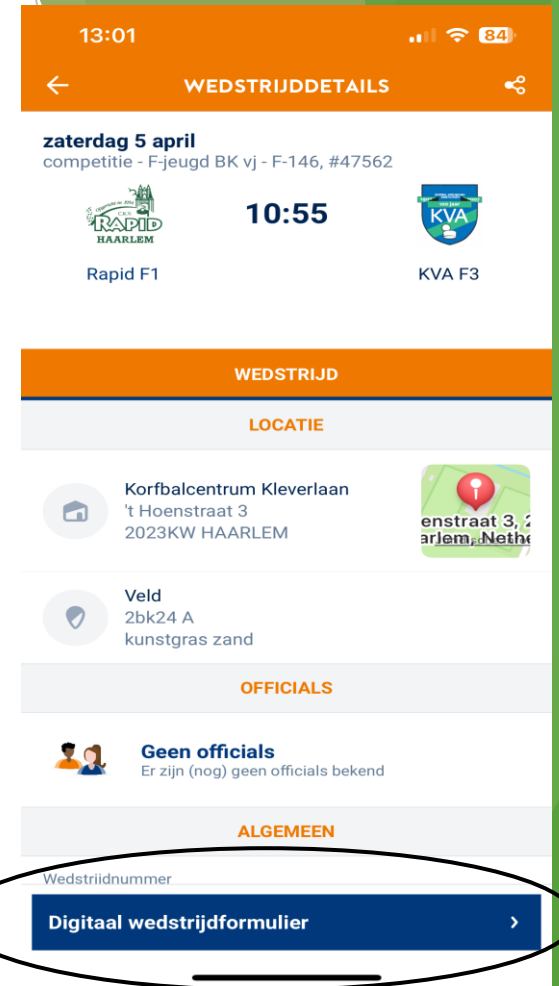
<https://www.youtube.com/watch?v=-8TI1BAOW6Y>

Agenda

- ▶ Voor de wedstrijd - Voorbereiding, algemeen, verschillende niveaus
- ▶ Scheidsrechter gebaren
- ▶ Korbball regels
- ▶ Sancties - Doorspelen, spelhervatting, vrije bal & strafworp
- ▶ Onsportief & wangedrag
- ▶ Na de wedstrijd

Vorbereiding

- ▶ Uniform / kleding
- ▶ Fluitje
- ▶ Gele / Rode kaarten
- ▶ Tijd (horloge is handig)
- ▶ Score bijhouden - hoe?
- ▶ Introductie aan het team / coaches
- ▶ Sportlink - Spelers kaarten controleren & goedkeuren



Check voor de wedstrijd

- ▶ Minimaal aantal spelers om te spelen
- ▶ Buiten - Weer / Veld
- ▶ Wie doet het scorebord
- ▶ Wie houdt de tijd bij
- ▶ Stop de klok op 1 minuut
- ▶ Op tijd beginnen

Breedtesport <> Wedstrijdsport

▶ Jongens <> Meisjes

- ▶ Breedte sport: Als een meisje als jongen speelt, blijft die speler een jongen de hele wedstrijd.

▶ Wissels

- ▶ Onbeperkt wisselen bij breedte sport

▶ Time Outs

- ▶ Geen time outs in breedte sport

Algemeen

- ▶ Positie van scheids t.o.v. het spel https://www.youtube.com/watch?v=iSWWoZIF_W0
- ▶ Coachen tijdens het fluiten
- ▶ Leiding over het spel
- ▶ Commentaar

Verschillende niveaus

- ▶ **F** - 4 x 10min - 5min rust na 20min / Veld 24 of 20m bij 12m / Paal 2.5m hoog / Bal n3
- ▶ **E** - 4 x 10min - 5min rust na 20 min / Veld 24 of 20m bij 12m / Paal 3m hoog / Bal n4
- ▶ **D** - 2 x 25min - 10min rust na 25min - vak wissel na 12.5 min / Veld 40m x 20m / Paal 3m hoog / Bal n4
- ▶ **C** - 2 x 25min - 10min rust na 25min - vak wissel na 2 doelpunten / Veld 40m x 20m / Korf 3.5m hoog / Bal n5
- ▶ **B** - 2 x 25min veld / 2x 30min zaal - 10min rust - vak wissel na 2 doelpunten / Veld 40m x 20m / Korf 3.5m hoog / Bal n5
- ▶ **A** - 2x 30min - 10min rust - vak wissel na 2 doelpunten / Veld 40m x 20m / Korf 3.5m hoog / Bal n5

F teams

- ▶ **Spelvorm: 1 vak, 4 tegen 4.**
Tijdsduur: 4 x 10 minuten. Na 10 min. en 30 min. korte time-out van 1 minuut, na 20 min. 5 minuten rust. Dit zijn de vastgestelde momenten voor het toepassen van wissels en het geven van korte instructies. Speelrichting wordt na 2 x 10 minuten gewijzigd.
- ▶ **Afmeting speelveld: 24m x 12m. In de zaal is naast 24m x 12m een afmeting toegestaan van 20m x 12m. Positie korf is 6 meter van achterlijn en bij 20m x 12m is dit 4 meter.**
Korfhoogte: 2½ m
Balgrootte: nr. K3
- ▶ **Strafwerpencompetitie: Na de wedstrijd, 12 strafwerpen per club.**
- ▶ **Spelregels F-jeugd:**
- ▶ **Verdedigd schieten is toegestaan. Met andere woorden, je mag altijd schieten dus je hoeft niet te fluiten voor verdedigd.**
- ▶ **Jongens mogen meisjes hinderen en vice versa.**
- ▶ **Een speler mag na zijn eigen schot niet direct na het afvangen weer schieten. De speler moet in die situatie de bal eerst overspelen naar een medespeler. Als speler A schiet en mist, en speler B vangt af, mag diegene wel meteen schieten. Schiet speler A wel, dan krijgt de tegenstander de bal.**

F teams

- ▶ Minimaal één meisje per team.
- ▶ 10-secondenregel; een speler moet binnen 10 seconden de bal overspelen naar een medespeler. Bij een spelhervatting is dit 4 seconden.
- ▶ Wisselen tijdens time-out en rust. Wisselen en terugwisselen is onbeperkt.
- ▶ De normale spelregels zijn verder van toepassing (niet lopen met de bal, niet opzettelijk voetballen, niet overgeven van de bal, niet te zwaar hinderen, etc.).

Extra spelregels SUPER-speler:

Bij een verschil van drie doelpunten wordt er een SUPER-speler ingezet.

De SUPER- speler is een wisselspeler van de ploeg die achter staat. De verhouding in het veld is dan 5-4. De SUPER-speler verlaat het veld bij het terugdringen van het verschil naar 2 doelpunten in het voordeel van de andere partij.

E Teams

- ▶ **Spelvorm: 1 vak, 4 tegen 4**
Tijdsduur: 4 x 10 minuten. Na 10 min. en 30 min. korte time-out van 1 minuut, na 20 min. 5 minuten rust. Dit zijn de vastgestelde momenten voor het toepassen van wissels en het geven van korte instructies. Speelrichting wordt na 2 x 10 minuten gewijzigd.
- ▶ **Afmeting speelveld: 24m x 12m. In de zaal is naast 24m x 12m een afmeting toegestaan van 20m x 12m. Positie korf is 6 meter van achterlijn en bij 20m x 12m is dit 4 meter. Korfhoogte: 3 m**
Balgrootte: nr. K4
- ▶ **Strafworpencompetitie: Na de wedstrijd, 12 strafworpen per club.**

Spelregels E-jeugd:

- ▶ 10-secondenregel; een speler moet binnen 10 seconden de bal overspelen naar een medespeler. Bij een spelhervatting is dit 4 seconden.
- ▶ Minimaal één meisje per team.
- ▶ Wisselen tijdens time-out en rust. Wisselen en terugwisselen is onbeperkt.
- ▶ De normale spelregels zijn verder van toepassing (niet lopen met de bal, niet overgeven van de bal, niet opzettelijk voetballen, niet te zwaar hinderen, verdedigd schieten niet toegestaan, jongens verdedigen geen meisjes en andersom).

D Teams

- ▶ a. Voor gemengde ploegen geldt dat de sekseverdeling mag worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd.
- ▶ b. De afmeting van het speelveld is 24 x 12 m. Op bestaande kunstgrasvelden is een afmeting van 25 x 15 m toegestaan tot 30 juni 2026. In de zaal is naast 24 x 12 m een afmeting toegestaan van 20 x 12 m.
- ▶ c. Er wordt gespeeld met een goedgekeurde bal nr. 4.
- ▶ d. De afstand van de bovenrand tot de vloer bedraagt 3 m.
- ▶ e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m (bij 24 x 12 m) of 4 m (bij 20 x 12 m.) vanaf de achterlijn in het midden van het speelveld vanaf de zijlijnen.
- ▶ f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal en veld: 4 x 10 minuten; na 10 en 30 minuten is er een korte onderbreking; deze onderbreking kan worden gebruikt voor het wisselen van spelers en het geven van korte instructies. De rust bedraagt 5 minuten.
- ▶ g. Na 20 minuten wordt van korf gewisseld.
- ▶ h. Bij aanvang van de wedstrijd heeft de thuisspelende ploeg de uitworp. Na de eerste korte onderbreking heeft de uitspelende ploeg de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- ▶ i. Er mogen onbepaald spelersvervangingen plaatsvinden. Een vervangen speler mag opnieuw aan het spel deelnemen.
- ▶ j. Het minimum aantal spelers bij onvoltalligheid is 3 spelers.
- ▶ k. Bij dameskorfbal mag er nooit meer dan één jongen meespelen.

C Teams

- ▶ a. Een gemengde ploeg bestaat uit vier speelsters en vier spelers. De sekseverdeling mag in het breedtekorfbal worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Als aanvullende voorwaarde geldt daarbij dat een speelster of speler in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer blijft spelen.
- ▶ b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m
- ▶ c. Er wordt gespeeld met een goedgekeurde bal nr. 5.
- ▶ d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.
- ▶ e. De palen worden geplaatst in de lengtes van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.
- ▶ f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal- en veldkorfbal: 2 x 25 minuten. De rust bedraagt ten hoogste 10 minuten. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
- ▶ g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.
- ▶ h. Na rust wordt van korf gewisseld.
- ▶ i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft de thuis spelende ploeg de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- ▶ j. In het wedstrijd korfbal mogen conform bestuursbesluit 3.26 8 spelersvervangingen plaatsvinden, waarbij een vervangen speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.
- ▶ k. In het breedtekorfbal mogen onbeperkt spelersvervangingen plaatsvinden. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.

B Teams

- ▶ a. Een gemengde ploeg bestaat uit vier speelsters en vier spelers. De sekseverdeling mag in het breedtekorfbal worden losgelaten, indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Als aanvullende voorwaarde geldt daarbij dat een speelster of speler in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer blijft spelen.
- ▶ b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m. Tot 30 juni 2026 is op bestaande kunstgrasvelden 50 x 25 m toegestaan.
- ▶ c. Er wordt gespeeld met een goedgekeurde bal nr. 5.
- ▶ d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.
- ▶ e. De palen worden geplaatst in de lengtes van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.
- ▶ f. De duur van wedstrijden zonder schotklok bedraagt 2 x 25 minuten in de zaal en 2 x 30 minuten op het veld; de rust bedraagt ten hoogste 10 minuten. Bij wedstrijden met schotklok bedraagt de wedstrijdduur 25 minuten zuivere speeltijd met ten hoogste 10 minuten rust. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
- ▶ g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.
- ▶ h. Na rust wordt van korf gewisseld.
- ▶ i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft de thuis spelende ploeg de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- ▶ j. In het wedstrijd korfbal mogen conform bestuursbesluit 3.26 8 spelersvervangingen plaatsvinden, waarbij een vervangen speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.
- ▶ k. In het breedtekorfbal mogen onbepaald spelersvervangingen plaatsvinden. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.

A Teams

- ▶ a. Een gemengde ploeg bestaat uit vier speelsters en vier spelers. De sekseverdeling mag in het breedtekorfbal worden losgelaten, indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Als aanvullende voorwaarde geldt daarbij dat een speler of speelster in dezelfde wedstrijd altijd als dame of heer blijft spelen.
- ▶ b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m. Tot 30 juni 2026 is op bestaande kunstgrasvelden 60 x 30 m toegestaan en bij de A-jeugd in het dameskorfbal is op bestaande kunstgrasvelden 50 x 25 m toegestaan onder voorwaarden, zie BB 4.24 veldafmeting.
- ▶ c. Er wordt gespeeld met een goedgekeurde bal nr. 5.
- ▶ d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.
- ▶ e. De palen worden geplaatst in de lengtes van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.
- ▶ f. De duur van wedstrijden zonder schotklok bedraagt: zaal en veld: 2 x 30 minuten; de rust bedraagt ten hoogste 10 minuten. Bij wedstrijden met schotklok bedraagt de wedstrijdduur 2 x 25 minuten zuivere speeltijd met ten hoogste 10 minuten rust. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
- ▶ g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.
- ▶ h. Na rust wordt van korf gewisseld.
- ▶ i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft de thuisspelende ploeg de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft de uitspelende ploeg de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- ▶ j. In het top- en wedstrijdcorfbal mogen conform bestuursbesluit 3.26 8 spelersvervangingen plaatsvinden, waarbij een vervangen speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.
- ▶ k. In het breedtekorfbal is het aantal spelersvervangingen onbeperkt. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.

Scheidsrechter gebaren

- ▶ Over de lijn
- ▶ Verdedigd
- ▶ Snijden
- ▶ Door dringen
- ▶ Duwen
- ▶ Vrije bal
- ▶ Laatste minuut

Scheidsrechter gebaren



Verdedigd



Spelhervatting



Paal vasthouden



Strafworp



Alleenspel



Snijden



Afstand



Met de vuist slaan

Scheidsrechter gebaren



Tijd stilzetten en tijd hervatten



Voetbal



Time out



Spelerswissel



Bal uit de handen



Afhouden



Opgooibal/
scheidsrechtersworp



Vakwissel

Scheidsrechter gebaren



Voordeel



Spelrichting



Vallen naar de bal



Lopen



Bal overgeven



Doorslaan



Spel ophouden



Duwen

Scheidsrechter gebaren



Arm blokkeren



Zwaar hinderen



Uitbal buiten vak



Gevaarlijk spel



Vrije worp



Strafworp herhaling



1 minuut

Geblesseerde speler

- ▶ Hoe ga je hier mee om?

Geblesseerde speler

Behandeling van geblesseerde spelers

Een geblesseerde speler mag worden behandeld gedurende een periode van **één minuut** vanaf het moment dat de medische verzorger de speler heeft bereikt. Als de speler na één minuut niet geschikt wordt geacht om onmiddellijk verder te gaan, moet hij, mits de blessure zodanig is dat hij veilig kan worden verplaatst, onmiddellijk van het veld worden verwijderd en vervangen worden.

Tijdens de behandeling van een blessure moeten spelers in hun vak blijven en de coaches moeten handelen volgens 4.4.

In het geval van een **bloedende speler, moet de speler het speelveld onmiddellijk verlaten** en mag hij niet terugkeren voordat het bloeden is gestopt, de wond is bedekt en het bloed is verwijderd.

Lopen

- ▶ Wanneer is het lopen?
- ▶ Wanneer niet?
- ▶ Sancties / Straf - Spelhervatting / Vrije Bal / Strafworp

Lopen - 1

<https://www.youtube.com/watch?v=39ak4UVZcv8&t=146s>

Wanneer is het lopen?

1 De speler ontvangt de bal terwijl hij stilstaat

- ▶ Het is hem niet toegestaan één voet te bewegen en vervolgens de andere voet op te tillen voordat de bal zijn handen heeft verlaten, in het bijzonder tijdens een schotpoging. Hij mag:
 - ▶ één voet bewegen, op voorwaarde dat de andere op zijn plaats blijft als een draaivoet;
 - ▶ om zijn as draaien, en daarbij beide voeten bewegen, terwijl hij dezelfde beginpositie behoudt;
 - ▶ de bewegende voet en de draaivoet omwisselen op voorwaarde dat zijn beginpositie niet verandert;
 - ▶ springen, op voorwaarde dat het been dat onmiddellijk voor de sprong de draaivoet was, voor de afzet wordt gebruikt;
 - ▶ na een sprong landen met de bal nog in zijn handen, op voorwaarde dat de landingspositie bijna hetzelfde is als de beginpositie waar hij sprong.
- ▶ Een speler mag niet worden gestraft als hij zich een beetje over het veld verplaatst tijdens een pass die wordt onderbroken voordat hij is voltooid.

Lopen -2

Wanneer is het lopen?

2 De speler ontvangt de bal tijdens het rennen of springen en komt tot stilstand voordat hij de bal past of schiet

Nadat hij de bal onder controle heeft, moet hij proberen om binnen de kortst mogelijke afstand tot stilstand te komen.

- ▶ Bij het beslissen over de vraag of een speler alles heeft gedaan om te stoppen, moet de scheidsrechter rekening houden met de omstandigheden van het veld, evenals met de snelheid en de technische capaciteit van de speler.
- ▶ Na het tot stilstand komen gelden dezelfde regels als genoemd onder lopen 1

3 De speler ontvangt de bal tijdens het rennen of springen en gooit de bal of schiet voordat hij volledig tot stilstand is gekomen

- ▶ Het is hem niet toegestaan nog in balbezit te zijn op het moment dat hij na ontvangst van de bal voor de derde keer een voet op de grond zet.
- ▶ Als hij de bal in bezit heeft terwijl hij duidelijk in contact is met de grond, moet dit contact als eerste contact worden beschouwd. Na het tot stilstand komen gelden dezelfde regels als genoemd onder lopen 1

Lopen -3

Sanctie

- ▶ Normaal gesproken een spelhervatting voor de tegen partij.

Verdedigd (schieten)

- ▶ Wanneer is het verdedigd?
- ▶ Wanneer niet?
- ▶ Jongens / Meisjes?
- ▶ Sancties - Voordeel / Spelhervatting / Vrije Bal / Strafwerp

Verdedigd (schieten) - 1

<https://www.youtube.com/shorts/WwThyhaEC8k>

Wanneer is het verdedigd?

Wanneer een aanvaller de bal richting de korf schiet, terwijl een verdediger aan alle volgende voorwaarden voldoet:

- ▶ a) probeert actief de bal te blokkeren;
- ▶ b) bevindt zich binnen één (1) armlengte van de aanvaller;
- ▶ c) is dichterbij de paal dan de aanvaller;
- ▶ d) hij heeft zijn gezicht naar de aanvaller gericht.

De regel is gebaseerd op de wens om succes in de aanval niet de beloning te laten zijn van handige hand- en armbewegingen om de hinderende tegenstander heen, maar van snelle combinaties om vrije schotkansen te verkrijgen.

Bij het beoordelen van de afstand op armlengte tussen de aanvaller en de verdediger moet de scheidsrechter rekening houden met (door eventueel te visualiseren) hoe de afstand zou zijn bij een rechtopstaande aanvaller en verdediger.

Verdedigd (schieten) - 2

Wanneer is het verdedigd?

Uitzonderingen waarbij een schot nog steeds als verdedigd moet worden beschouwd als niet aan een van de vier (4) voorwaarden is voldaan:

Aan voorwaarde a) hoeft niet te worden voldaan wanneer:

- ▶ de aanvaller veel langer is dan de verdediger, waardoor de verdediger de bal niet daadwerkelijk kan blokkeren;
- ▶ de aanvaller, nadat hij is gesprongen, de bal over de hinderende armen van de verdediger naar de korf schiet of tikt;
- ▶ de aanvaller de bal heeft ontvangen terwijl hij met zijn rug naar de korf staat en de verdediger achter hem staat.

Aan voorwaarde b) hoeft niet te worden voldaan wanneer:

- ▶ de aanvaller die in een verdedigde positie staat, achteruit springt, zonder inbreuk te maken op (lopen met de bal) en schiet. Als de verdediger zijn beweging probeert te volgen en het schot daadwerkelijk probeert te blokkeren, zelfs als de aanvaller buiten de een (1) armlengte bereik is.

Aan voorwaarde c) hoeft niet te worden voldaan wanneer:

- ▶ de aanvaller zo dicht bij de paal is dat de hinderende verdediger niet dicht bij de paal kan staan en de verdediger en de aanvaller zich aan weerszijden van de paal bevinden.

Verdedigd (schieten) - 3

Wanneer niet verdedigd?

Een schot kan **niet** als verdedigd worden beschouwd als:

- ▶ de verdediger het schot niet echt probeert te blokkeren (het eenvoudig opheffen van de arm is onvoldoende);
- ▶ het lichaam van de verdediger verder van de paal af is dan dat van de aanvaller. Het is niet voldoende wanneer de hand of arm van de verdediger dichterbij de paal is. De referentie moet zijn dat het grootste deel van de romp (bovenlichaam) zich dichterbij de paal bevindt;
- ▶ de verdediger niet weet dat de aanvaller de bal in zijn bezit heeft (zeer snel schot, tikken);
- ▶ tijdens een schot tegen een lange verdediger, of wanneer de verdediger opspringt, de bal wordt aangeraakt, en de verdediger niet binnen armlengte was op het moment dat het schot werd genomen.

Verdedigd (schieten)

Sanctie

- ▶ Spelhervatting voor de verdedigende Speler
- ▶ Doorslaan door de verdedigende speler betekend vrije bal voor de aanvallende speler

Hinderen / Duwen / Vasthouden

- ▶ Wanneer is dit niet ok?
- ▶ Hoe wel?
- ▶ Sancties / Straf - Voordeel / Spelhervatting / Vrije Bal / Strafwerp

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Buitensporig Hinderen -1

Telkens wanneer een speler een tegenstander hindert en:

- ▶ de bal uit zijn handen tikt, neemt of loopt;
- ▶ het vrije gebruik van zijn lichaam beperkt door zijn arm te blokkeren in plaats van de bal;
- ▶ de werp-arm raakt of de bal slaat, d.w.z. de hinderende arm of hand mag niet zo snel naar de bal toe bewegen dat contact met de bal plaatsvindt voordat deze de handen van de tegenstander heeft verlaten.

Om deze regel te overtreden, moet de tegenstander een redelijke controle over de bal hebben door hem met één of twee handen vast te houden of de bal op de handpalmen of vingers te laten rusten.

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Buitensporig Hinderen - 2

Het is toegestaan om een tegenstander te hinderen bij het werpen van de bal in de gewenste richting door acties te gebruiken die ertoe leiden dat de bal tegen zijn hand of arm wordt gegooid.

Er vindt geen overtreding plaats wanneer:

- ▶ de hinderende arm en hand in de baan van de werp-arm worden gebracht in een poging de bal te onderscheppen, waarbij de bal wordt aangeraakt nadat deze de hand van de werper heeft verlaten;
- ▶ het contact met de bal wordt gemaakt terwijl deze nog op de hand van de werper is, maar de hinderende arm of hand in rust is.

Onverwachte bewegingen van een tegenstander veroorzaken vaak een beperking van de bewegingsvrijheid van een speler. Dergelijke gevallen worden niet bestraft, op voorwaarde dat de tegenstander onmiddellijk actie onderneemt om de bewegingsvrijheid van de speler te herstellen.

Als er slechts licht contact en de pass niet ongunstig wordt beïnvloed, dan moet de scheidsrechter verder laten spelen.

Er dient streng te worden opgetreden wanneer het hinderen ontaardt in "slaan", zelfs als de pass niet mislukt (behoudens wanneer een scoringskans ontstaat uit de pass: de scheidsrechter wacht dan het resultaat af en waarschuwt de overtredende speler later).

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Een tegenstander te duwen, vast te houden of onrechtmatig af te houden -1

Telkens wanneer een speler de vrije bewegingen van een tegenstander blokkeert, opzettelijk of niet, en ongeacht of deze tegenstander wel of niet in balbezit is en zelfs als de bal zich in het andere vak bevindt.

Voorbeelden van onrechtmatig afhouden zijn:

- ▶ wegduwen;
- ▶ omverlopen;
- ▶ na het opspringen op een stilstaande tegenstander terecht komen;
- ▶ een zodanige positie innemen waar een springende speler neer zal komen;
- ▶ belemmeren van een tegenstander in het opstaan of opspringen;
- ▶ in de baan van een opspringende tegenstander bukken;
- ▶ uitsteken van een arm of een been naar een toe- of voorbijlopende tegenstander, waardoor deze wordt gedwongen tot het maken van een omweg om die speler te ontwijken;
- ▶ opzettelijk in de baan komen van een verdediger waardoor hij zijn tegenstander niet meer kan volgen.

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Een tegenstander te duwen, vast te houden of onrechtmatig af te houden -2

Deze regel dwingt een speler niet om plaats te maken voor een andere speler of zichzelf te positioneren zoals hij wil, tenzij hij zo plotseling in de baan van een bewegende tegenstander komt dat een botsing onvermijdelijk wordt.

Anderzijds moet de aanvaller proberen een botsing met de verdediger te voorkomen. Als hij tegen een verdediger rent om hem uit balans te brengen of als hij hem met zijn arm of schouder uit zijn verdedigende positie duwt, wordt de aanvaller gestraft.

Het verbod op afhouden vloeit rechtstreeks voort uit het feit dat korfbal een vaardigheidsspel is en geen krachtspel.

Afhouden door middel van het spreiden van armen of benen betekent niet noodzakelijkerwijs dat een tegenstander daadwerkelijk wordt verhinderd te bewegen. Een overtreding doet zich al voor wanneer de tegenstander gedwongen wordt een langere baan te nemen om de overtredende speler heen om zijn armen of benen te ontwijken.

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Een tegenstander te duwen, vast te houden of onrechtmatig af te houden -2

Het komt vaak voor dat twee spelers elkaar raken in een poging de bal te pakken. Een dergelijk contact wordt alleen bestraft als het contact een gevolg is van roekeloosheid of afhouden. In deze gevallen moet de scheidsrechter beslissen wie de overtreding begaat. Dit kan de speler zijn naar wie de bal wordt gepasseerd of zijn tegenstander die de bal probeerde te onderscheppen.

Het zogenaamde "springen aan de lijn" mag alleen worden bestraft als de tegenstander verhinderd is zijn lichaam vrij te gebruiken. Er wordt geen overtreding begaan wanneer de verdediger de bal tikt voordat deze binnen het bereik van de aanvaller is gekomen. Anderzijds wordt er wel een overtreding begaan als de verdediger, die naast of achter de aanvaller staat, over hem heen hangt, waardoor het de aanvaller moeilijk wordt gemaakt om de bal te vangen, en hij vervolgens de bal tikt.

Het tikken van de bal tijdens het springen kan alleen worden bestraft als dit leidt tot fysiek contact dat ontaardt in omverlopen of omverspringen.

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Op een gevaarlijke manier te spelen

Telkens wanneer een speler speelt op een manier die een andere speler in gevaar brengt.

Voorbeelden van gevaarlijk spel zijn:

- ▶ een aanvaller kiest zijn weg zodanig dat hij vervolgens zijn verdediger, die zich binnen armlengte van de aanvaller bevindt, dwingt om met vaart met een andere aanvaller in botsing te komen;
- ▶ in de bovengenoemde situatie als de verdediger zich bewust is van de aanvaller in zijn baan, of zich daarvan bewust wordt op een moment dat hij een botsing kan voorkomen en dan toch de botsing opzettelijk veroorzaakt, dan wordt de verdediger gestraft;
- ▶ een speler gooit de bal opzettelijk tegen het lichaam van een tegenstander;
- ▶ een speler raakt de bal op een gevaarlijke manier, bijvoorbeeld in de richting van het gezicht van de tegenstander;
- ▶ een speler landt na het springen op een stilstaande tegenstander;
- ▶ een speler positioneert zichzelf opzettelijk waar een springende speler zal landen.

Bij het beoordelen van welke situatie het geval is, moet de scheidsrechter rekening houden met het technische en tactische niveau van de spelers en de snelheid waarmee de aanvaller naar of langs de andere aanvaller beweegt. Bij een lichte onbedoelde botsing, die de voortzetting van het spel niet beïnvloedt, kan de scheidsrechter besluiten door te spelen.

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Sancties

Buitensporig hinderen

- ▶ **Voordeel** - Verdiger legt hand op bal of probeert te hinderen maar er gebeurt niet echt iets. Coachend de verdiger op afstand laten gaan
- ▶ **Spelhervatting** - spel wordt opgebracht naar het andere vak van verdediging naar aanval - Aanvallende speler hindert de verdedigende speler te veel.
- ▶ **Vrije Bal** - Aanvallende team leden staan niet vrij maar de bal wordt wel uit de handen getikt door een verdiger
- ▶ **Strafworp**
 - ▶ Aanvallende team leden staan vrij bij het uit de handen tikken van de bal in de aanval
 - ▶ Aanvallende speler gaat langs de verdiger in een door loop maar de wordt opgevangen met de armen door de verdiger zodat de aanvaller er niet langs kan

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Sancties

Een tegenstander te duwen, vast te houden of onrechtmatig af te houden

- ▶ **Voordeel** - Onder de paal bij de afvang, herhaaldelijk opbouwen in straf
- ▶ **Spelhervatting** - ligt duwen in het veld van een speler naar een anders speler begint met een spelhervatting.
- ▶ **Vrije Bal** - Verdediger slaat door bij het verdedigen van de aanvaller in het aanvalsvak
- ▶ **Strafworp**
 - ▶ Aanvallende speler gaat langs de verdiger in een door loop maar de wordt opgevangen met de armen door de verdiger zodat de aanvaller er niet langs kan
 - ▶ Verdiger stap in de baan van de doorgebroken aanvallende speler

Hinderen / Duwen / Vasthouden

Sancties

- ▶ Gevaarlijk spel
 - ▶ Voordeel
 - ▶ Spelhervatting
 - ▶ doordringen aanvaller om de verdediger op het block te laten lopen
 - ▶ Als de verdediger opzettelijk op het een ander speler loopt dan is het een spelehervatting voor de aanvallende partij of een vrij worp
 - ▶ Vrije Bal
 - ▶ Strafworp
 - ▶ verdediger gaat opzettelijk in de baan van de aanvaller staan terwijl een doorloop is genomen.

Bij het beoordelen van welke situatie het geval is, moet de **scheidsrechter rekening houden met het technische en tactische niveau** van de spelers en de snelheid waarmee de aanvaller naar of langs de andere aanvaller beweegt. Bij een lichte onbedoelde botsing, die de voortzetting van het spel niet beïnvloedt, kan de scheidsrechter besluiten door te spelen.

Uitbal / buiten de lijnen

- ▶ Buiten het veld
- ▶ Tussen de twee vakken
- ▶ Sancties / Straf - Spelherovatting / Vrije Bal / Strafworp

Uitbal / buiten de lijnen

Buiten het eigen vak te spelen

Telkens wanneer een speler de bal aanraakt of een tegenstander hindert en een van de volgende twee voorwaarden van toepassing is:

- ▶ terwijl hij een grenslijn, de middellijn of de grond buiten zijn vak raakt;
- ▶ hij hiervoor vanaf een grenslijn, de middellijn of de grond buiten zijn vak opsprong.

Uitbal / buiten de lijnen

Verder te spelen bij een uitbal

Telkens wanneer de bal een van de volgende zaken raakt:

- ▶ een grenslijn van het speelveld;
- ▶ de grond, een persoon of een object buiten het speelveld;
- ▶ het plafond of een object boven het speelveld.

Een spelhervatting wordt toegekend tegen het team dat de bal het laatst aanraakte.

Het speelveld is niet driedimensionaal. Het is daarom toegestaan om de bal, waar deze zich ook bevindt, terug het speelveld in te slaan, mits de bal geen van de hierboven aangegeven zaken heeft aangeraakt en het buiten het vak te spelen niet wordt geschonden.

Bij een uitbal kan de scheidsrechter de wedstrijd niet verder laten spelen, hij moet altijd de overtreding bestraffen.

Als de bal uit is omdat hij het plafond of een object boven het speelveld raakt, wordt de bal buiten een van de zijlijnen genomen en het dichtst bij de plek waar de bal het plafond of het object raakte.

Als de bal een toeschouwer of een voorwerp binnen het speelveld raakt en dit het balbezit beïnvloedt, dan wijst de scheidsrechter de bal toe aan het team dat zonder deze tussenkomst bezit zou hebben gehad.

Uitbal / buiten de lijnen

Sancties

- ▶ Spelherlevatting voor de partij die niet op de lijn staat of de bal buiten de lijnen laat gaan.
- ▶ Het team / speler dat zorgt dat de bal op de lijn gaat of buiten de lijnen gaat wordt bestraft

Voetbal

- ▶ Wanneer is het voetbal?
- ▶ Wanneer niet?
- ▶ Consequentie - Voordeel / Spelherhvatting / Vrije Bal / Strafwerp

Voetbal

De bal te spelen met been of voet

Telkens wanneer een speler de bal speelt met het been vanaf de knie naar beneden of de voet.

Het is alleen een overtreding wanneer dit opzettelijk is.

Sanctie

- ▶ Spelherhvatting voor de partij die in dit geval niet de opzettelijke overtreding maakt

Snijden

- ▶ Wanneer is het snijden?
- ▶ Wanneer niet?
- ▶ Consequentie - Voordeel / Spelherhvatting / Vrije Bal / Strafwerp

Snijden

<https://www.youtube.com/shorts/WwThyhaEC8k>

Te schieten na het snijden langs een andere aanvaller

Telkens wanneer een aanvaller de bal richting de korf schiet nadat zijn verdediger gedwongen is zijn verdedigende of hinderende positie op te geven omdat snijden plaatsvond zoals beschreven.

Een verdediger, die zich binnen een armlengte van zijn aanvaller in een verdedigende of hinderende positie bevindt, kan hem niet volgen omdat de aanvaller zijn weg zo dicht langs een andere aanvaller kiest dat de verdediger met deze tweede aanvaller in botsing komt of dreigt te komen. Hij wordt daardoor gedwongen zijn verdedigende of hinderende positie op te geven.

Snijden is op zichzelf geen overtreding, het schieten na snijden is dat wel.

Snijden is ook strafbaar wanneer de snijdende aanvaller eerst de bal naar een van zijn teamgenoten speelt om zijn positie te verbeteren en vervolgens vanaf de return-pass schiet.

Als de verdediger zich niet binnen armlengte van zijn aanvaller bevindt wanneer deze dicht langs een teamgenoot loopt, **is 'snijden' niet** van toepassing en moet het schot worden toegestaan.

Nadat de verdediger gedwongen is zijn verdedigende of hinderende positie op te geven omdat er is gesneden, en als de verdediger niet onmiddellijk probeert zijn oorspronkelijke positie te herstellen, is het schot toegestaan en is schieten na snijden niet aan de orde.

Snijden

Sanctie

- ▶ Spelhervatting voor de verdedigende speler die wordt gesneden op het blok

Doorspelen

https://www.youtube.com/watch?v=yx_bJvX2yP0 (overtreding /scorings compilatie)

- ▶ Hoe werkt een spelhervatting - Aanvallende / verdedigende spelers?

Doorspelen

Doorspelen

Wanneer?

Dit te gebruiken om de snelheid van het spel te behouden, wanneer het niet-overtredende team de bal in bezit heeft na een overtreding die zou leiden tot een spelhervatting (d.w.z. de overtreding is niet opzettelijk en zonder ongecontroleerd contact).

Hoe werkt dit?

Na een overtreding die zou worden bestraft met een spelhervatting, als de niet-overtredende partij balbezit heeft, onderbreekt de scheidsrechter de wedstrijd niet en geeft het gebaar van doorspelen (zie scheidsrechtersgebaren).

Wanneer een uitbal moet worden toegekend, mag de scheidsrechter niet laten doorspelen, zelfs niet als de niet-overtredende partij balbezit heeft.

Spelhervatting

- ▶ Hoe werkt een spelhervatting - Aanvallende / verdedigende spelers?

Spelhervatting

Fluitsignaal voor een spelhervatting

Na een onbewuste overtreding van de regels en zonder ongecontroleerd contact, wanneer het overtredende team de bal in bezit heeft.

Na een overtreding begaan door een aanvaller in zijn aanvalsvak.

Positie van de spelhervatting

De spelhervatting wordt genomen vanaf de positie waar de overtreding werd gemaakt.

- ▶ Als 6.14 (buiten het eigen vak te spelen) wordt overtreden, wordt de spelhervatting genomen buiten het speelveld of in het andere vak nabij het punt waar de overtredende speler de grond raakte of de tegenstander hinderde.
- ▶ Als 6.15 (uitbal) wordt overtreden, wordt de spelhervatting genomen buiten het veld, dichtbij de grenslijn waar de bal of de overtredende speler de lijn overschreed.
- ▶ Als 6.16 (de toegestane tijdslimiet in het aanvalsvak te overschrijden) wordt overtreden, wordt de spelhervatting genomen op de plaats waar de aanvaller balbezit heeft op het moment dat de zoemer klinkt of op de laatste plaats waar hij de bal aanraakte net voordat de zoemer klinkt.

Spelhervatting

Voorwaarden voor het nemen van de spelhervatting

Het is niet toegestaan de speler die een spelhervatting neemt, actief of passief te hinderen.

Passief hinderen houdt in dat de tegenstander probeert te voorkomen dat de bal snel in het spel wordt gebracht door zich binnen armlengte vóór de nemer van de spelhervatting op te stellen zonder één of beide armen of het lichaam te bewegen. Er is sprake van actief hinderen indien de tegenstander, die passief hindert, een beweging met één of beide armen of het lichaam maakt.

Wanneer de bal in het spel is gebracht

De bal is in het spel gebracht nadat deze ten minste 2,50 m vanaf de plaats van de spelhervatting heeft afgelegd, gemeten over de grond.

Hoe een spelhervatting te nemen

Op het moment dat de speler die de spelhervatting neemt, de bal in handen heeft of kan nemen, moet de scheidsrechter fluiten.

De speler die de spelhervatting neemt, heeft vanaf dat moment vier (4) seconden om de bal in het spel te brengen.

Spelhervatting

Overtredingen tijdens het nemen van de spelhervatting

Nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor het nemen van de spelhervatting, kan hij het volgende toekennen:

Een nieuwe spelhervatting in het voordeel van het andere team wanneer:

- ▶ de nemer van de spelhervatting de bal niet binnen vier (4) seconden in het spel heeft gebracht;
- ▶ de nemer van de spelhervatting de grenslijnen of het speelgebied aan de andere kant van de grenslijn raakt in het geval van een “uitbal” (zie 6.15) en “om buiten zijn vak te spelen” (zie 6.14), voordat de bal zijn handen heeft verlaten;
- ▶ een speler van het team van de nemer van de spelhervatting de bal aanraakt voordat deze in het spel is gebracht.

Een nieuwe spelhervatting voor hetzelfde team wanneer:

- ▶ een aanvaller van het andere team de bal aanraakt voordat deze in het spel is gebracht of probeert de nemer van de spelhervatting actief of passief te hinderen.

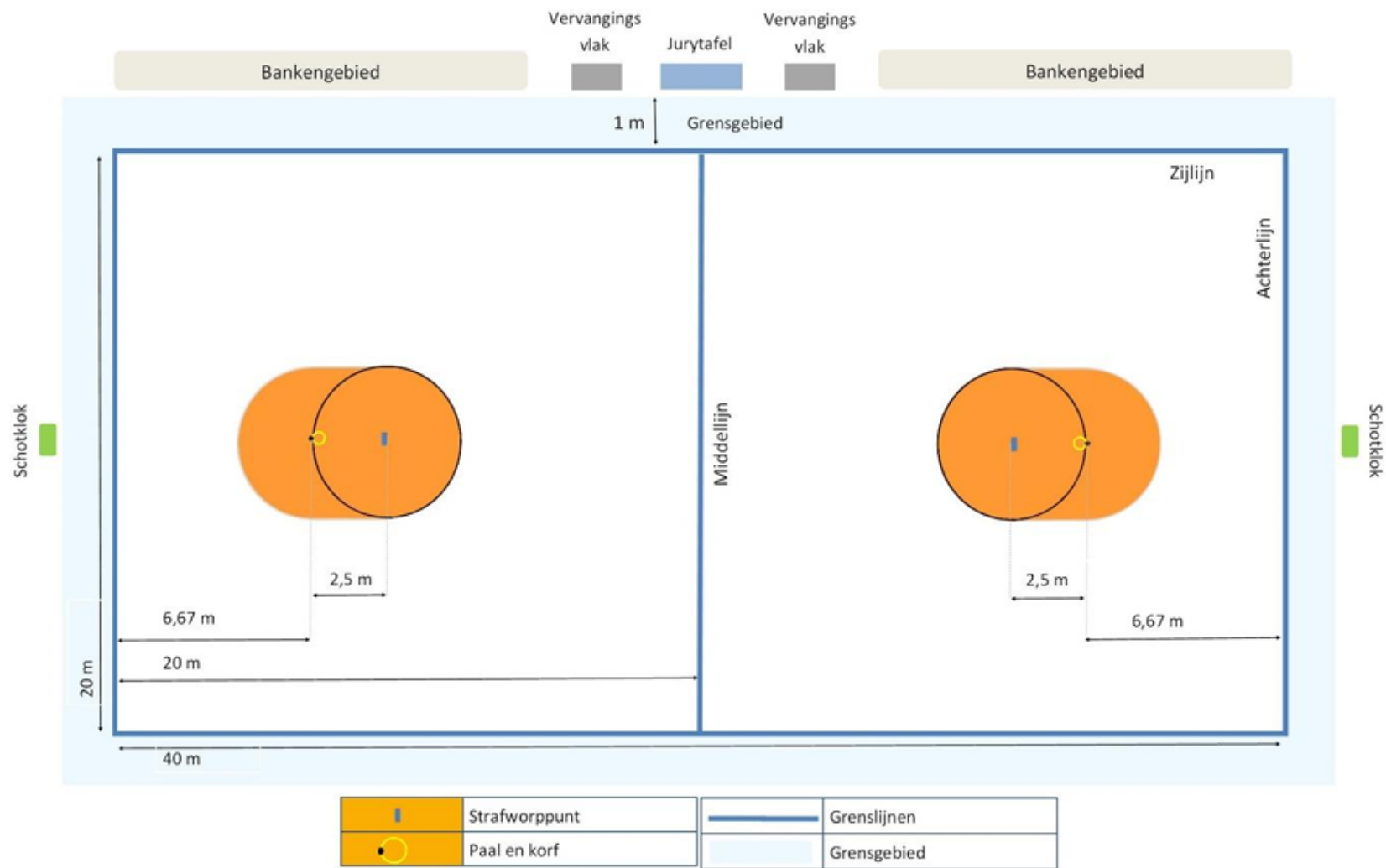
Een vrije worp voor hetzelfde team wanneer:

- ▶ een verdediger van het andere team de bal aanraakt voordat deze in het spel is gebracht of probeert de nemer van de spelhervatting actief of passief te hinderen.

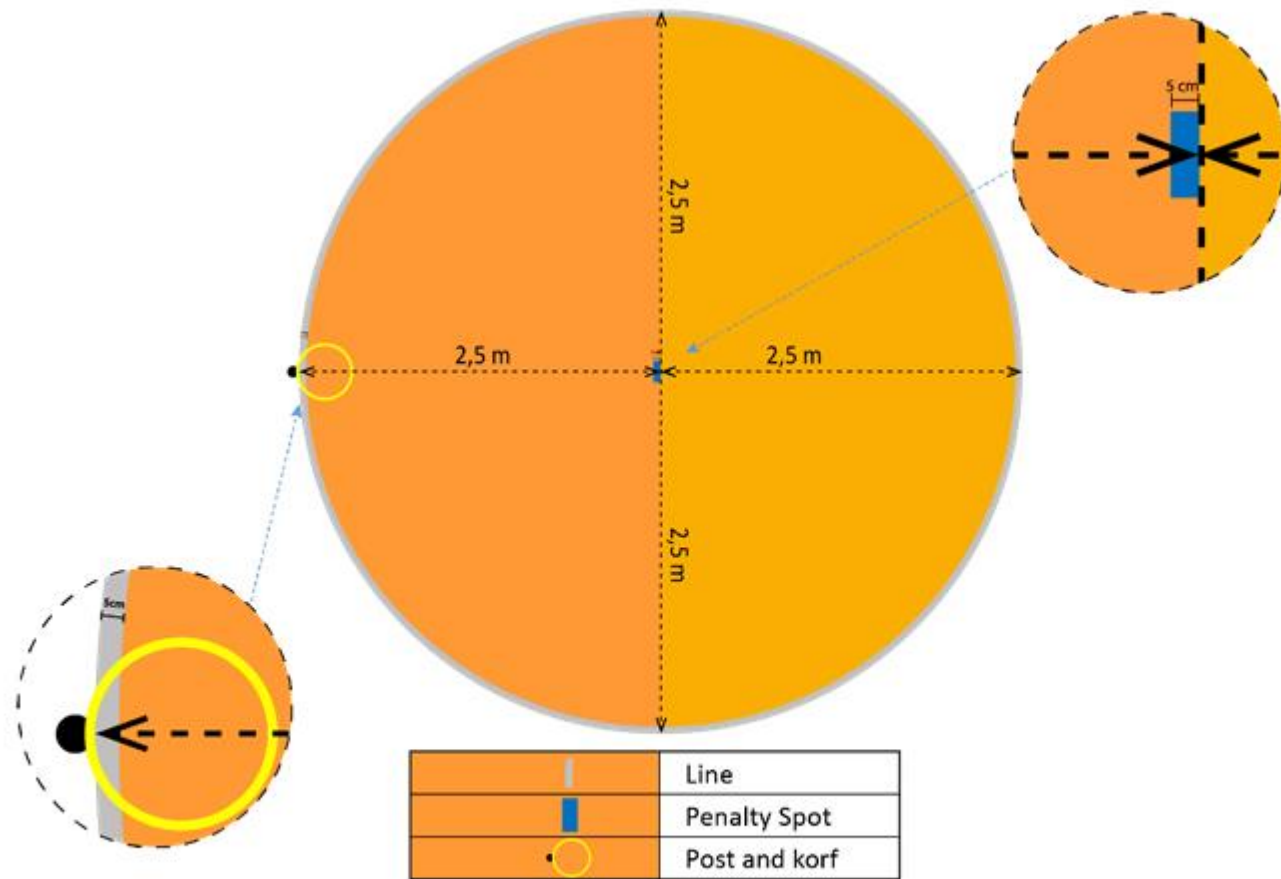
Vrije Bal

<https://www.youtube.com/watch?v=Q180bJXqPWE>

- ▶ Hoe werkt een vrije bal - Aanvallende / verdedigende spelers?
 - ▶ *Aanvallende team eerst plaatsen in nemen*
 - ▶ *4 seconden regel*
 - ▶ *Consequentie - niet aan de regels houden - aanvallende / verdedigende teams.*
- ▶ Bij welke overtreding geeft je een vrijebal?
- ▶ Herhaaldelijke overtreding?



Afbeelding 1 – Speelgebied



Afbeelding 3 – Vrije worp gebied

Vrije Bal

Positie van de vrije worp

De vrije worp wordt binnen het vrije worp gebied genomen (zie afbeelding 3), door een speler in het aanvalsvak die met één voet direct achter het strafworp punt staat.
b) c) d)

Hoe een vrije worp te nemen

Na het signaal voor de vrije worp (zie scheidsrechtersignalen) laat de scheidsrechter de aanvallers hun positie innemen. Op het moment dat de vrije worpnemer de bal in handen heeft of kan nemen en de overige aanvallers zijn opgesteld, geeft de scheidsrechter het 4-secondensignaal (zie scheidsrechtersignalen).

Hiermee begint de voorbereidingsperiode, die de verdedigers maximaal vier (4) seconden de tijd geeft om zichzelf te positioneren. Alle spelers moeten aan alle vijf hieronder beschreven voorwaarden voldoen voordat de scheidsrechter fluit om de vrije worp te nemen.

De scheidsrechter hoeft niet de volledige vier (4) seconden te wachten. Als voor die tijd aan alle voorwaarden is voldaan, dient hij onmiddellijk te fluiten.

Vrije Bal

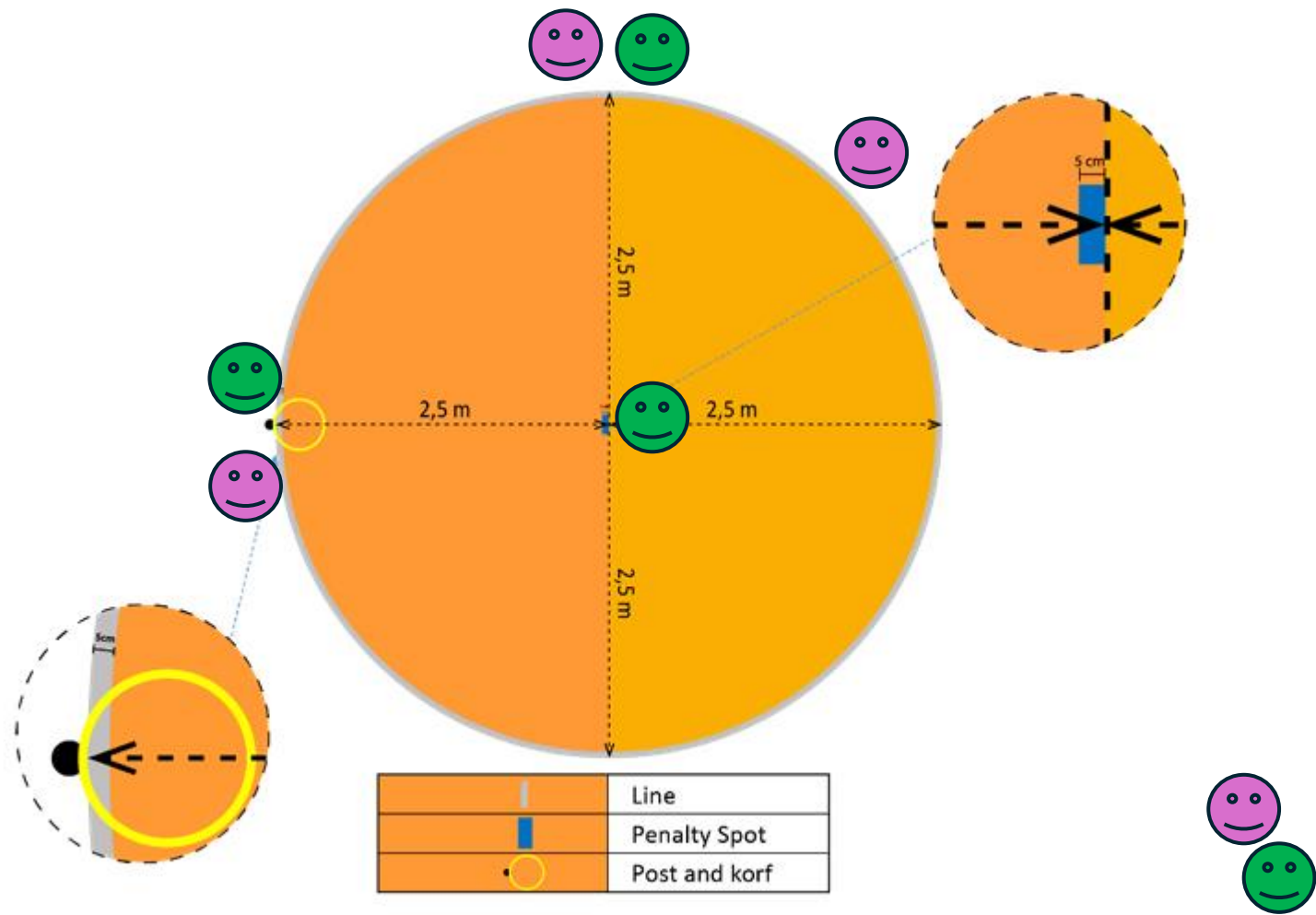
Voorwaarden voor het nemen van de vrije worp

Voordat de scheidsrechter fluit voor het nemen van de vrije worp (voorbereidingsperiode)

- ▶ 1. De nemer van de vrije worp moet met één voet direct achter het strafworppunt staan en de andere voet ergens in het licht gearceerde gebied achter het strafworppunt, zoals weergegeven in afbeelding 3 (vrije worp gebied).
- ▶ 2. De andere drie (3) aanvallende spelers moeten buiten het vrije worp gebied staan en moeten op een afstand van minimaal 2,50 m van elkaar zijn.
- ▶ 3. De verdedigers moeten buiten het vrije worp gebied staan.
- ▶ 4. Geen enkele speler mag naast de paal staan met één voet aan de ene kant en één voet aan de andere kant. Ze moeten ervoor kiezen om of aan de ene of aan de andere kant te staan.
- ▶ 5. In de directe omgeving van het vrije worp gebied mogen spelers geen voet tussen de benen en de voeten van een tegenstander plaatsen.

Nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor het nemen van de vrije worp

- ▶ 6. De nemer van de vrije worp moet de bal binnen niet meer dan vier (4) seconden passen en voordat de bal zijn hand(en) heeft verlaten, mag hij het strafworppunt of een andere plek in de donkere gearceerde zone zoals weergegeven in afbeelding 3 (vrije worp gebied) niet aanraken met een voet of ander lichaamsdeel.
- ▶ 7. Aan voorwaarden 2, 4 en 5 (hierboven) moet zijn voldaan totdat de bal in het spel is gebracht.
- ▶ 8. Aan voorwaarde 3 (hierboven) moet worden voldaan totdat de nemer van de vrije worp een duidelijk zichtbare beweging van de bal, een arm of een been maakt. **Het maakt niet uit of deze beweging daadwerkelijk tot een pass leidt of bedoeld is als schijnbeweging.**



Afbeelding 3 – Vrije worp gebied

Vrije Bal

Wanneer de bal in het spel wordt gebracht

De bal wordt in het spel gebracht, nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor de te nemen vrije worp, wanneer de nemer van de vrije worp de bal passt en een van de volgende drie zaken zich voordoet:

- ▶ een speler van het verdedigende team raakt de bal aan;
- ▶ een andere speler van het team van de aanvaller raakt de bal aan terwijl hij met beide voeten in contact staat met de vloer buiten het vrije worp gebied en de bal duidelijk een afstand van minstens 1 m (gemeten over de grond) door de lucht heeft afgelegd;
- ▶ de bal volledig buiten het vrije worp gebied is gekomen.

Overtredingen tijdens het nemen van de vrije worp

Vanaf het moment dat de vrije worp is gegeven, totdat de bal in het spel wordt gebracht door de nemer van de vrije worp dient de scheidsrechter elke overtreding van de regels te bestraffen, zelfs wanneer het spel is onderbroken. Als dat zo is, moet hij tweemaal snel achter elkaar fluiten, de eerste keer om het spel opnieuw te hervatten en de tweede keer om het spel te onderbreken, en de overtreder te straffen.

Elke overtreding van de voorwaarden beschreven in 7.4.c) moet als volgt door de scheidsrechter worden bestraft:

- ▶ Indien gepleegd door een aanvaller, een spelhervatting voor het verdedigende team;
- ▶ Indien gepleegd door een verdediger, een nieuwe vrije worp voor het team van de aanvaller. Behalve als de bal uit de handen van een aanvaller is en op weg is naar de korf op het moment dat er wordt gefloten om de overtreding aan te geven, dan telt het doelpunt, mits de voorwaarden van 5.5 (doelpunten) van toepassing zijn, als de bal door de korf gaat. Als het verdedigende team voor de tweede keer bij dezelfde vrije worp een overtreding begaat, moet een strafworp worden toegekend aan het team van de aanvaller.

Vrije Bal

Overtredingen die zich tijdens de voorbereidingsperiode kunnen voordoen

- ▶ Als een speler niet voldoet aan een of meer van de voorwaarden 1 tot 5 hierboven genoemd voor het einde van de vier (4) seconden voorbereidingsperiode;
- ▶ Als spelers van beide teams aan het einde van de voorbereidingsperiode van vier (4) seconden binnen het vrije worp gebied zijn, zal de scheidsrechter de speler bestraffen die zich het dichtst bij het strafworp punt bevindt.
- ▶ Als de scheidsrechter van mening is dat spelers van beide teams zich op dezelfde verkeerde afstand bevinden aan het einde van de vier (4) seconden voorbereidingsperiode, dan zal het aanvallende team bestraft worden.
- ▶ Als een verdediger zich op minder dan 2,50 m van de strafworp punt bevindt en twee aanvallers zich op minder dan 2,50 m van elkaar bevinden zonder te proberen te profiteren van deze situatie aan het einde van de voorbereidingsperiode van vier (4) seconden, dan straft de scheidsrechter de overtreding van de verdediger.

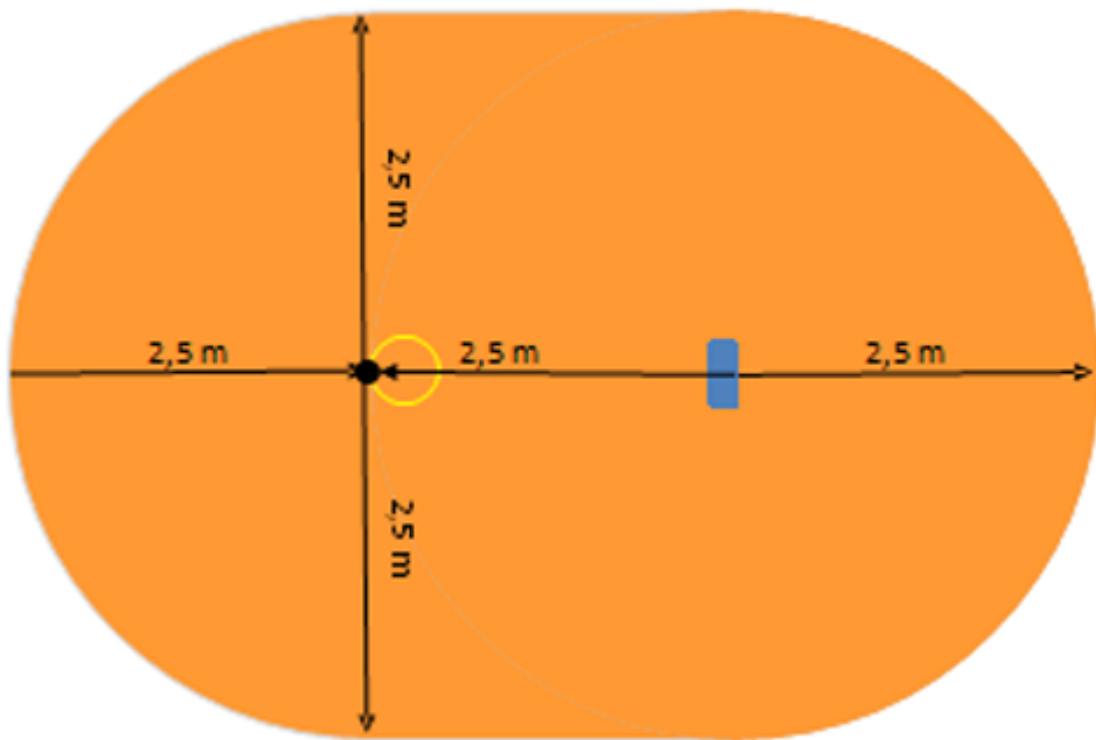
Overtredingen die kunnen optreden nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor het nemen van de vrije worp



- ▶ Als een speler niet voldoet aan een of meer van de voorwaarden 6 tot 8 hierboven genoemd.

De scheidsrechter moet zich strikt houden aan de voorwaarden met betrekking tot de bepaalde tijd en afstand. Tegelijk met het opheffen van zijn arm kan de scheidsrechter aan de spelers aangeven, of hen vertellen, dat ze afstand moeten nemen.

Strafworp

- ▶ Fluit signaal
- ▶ Hoe werkt een strafworp - Aanvallende / verdedigende spelers?
 - ▶ Wie neemt de strafworp?
 - ▶ Spelkans ontnomen voor wie?
 - ▶ Opstelling teams?
 - ▶ Consequentie - niet aan de regels houden - aanvallend /verdedigend
- ▶ Bij welke overtreding geeft je een strafworp?
- ▶ Herhaaldelijke overtreding?
- ▶ Strafworp overtreding door fluiten als het doelpunt zit



	Strafworppunt
	Paal en korf

Afbeelding 2 – Strafworppgebied

Strafworp

Positie van de strafworp

De strafworp wordt binnen het strafworpgebied genomen (zie afbeelding 2) door een speler uit het aanvalsvak die zich direct achter het strafworpgebied bevindt.

Voorwaarden voor het nemen van de strafworp

- ▶ Een strafworp wordt genomen door de aanvaller die de vrije scoringskans heeft verloren, en dat is ofwel de aanvaller die op het moment van de overtreding de vrije scoringskans had of zou hebben gehad; of
- ▶ de aanvaller die op het moment van de herhaalde overtreding de vrije scoringskans zou hebben gehad;

Als, naar de mening van de scheidsrechter, geen enkele speler een vrije scoringskans had op het moment van de herhaalde overtreding, is de speler op wie die overtreding gemaakt is de strafworpnamer.

In de specifieke situatie onder 7.4 e) van een tweede overtreding tijdens het nemen van een vrije worp die resulteert in het toekennen van een strafworp, is de strafworpnamer de aanvaller die de vrije worp neemt.

Als de aanvaller die de scoringskans is ontnomen niet in staat is om de strafworp te nemen omdat hij geblesseerd is, dan heeft het aanvallende team - nadat deze geblesseerde speler is vervangen - de keuze welke aanvaller de strafworp zal nemen.

Indien de speler die door de scheidsrechter is aangewezen om de strafworp te nemen, wordt vervangen, mag het aanvallende team elke andere speler uit het aanvalsvak aanwijzen om de strafworp te nemen.

Strafworp

Voordat de scheidsrechter kan fluiten voor het nemen van de strafworp

- ▶ 1. De nemer van de strafworp moet met één voet direct achter het strafworppunt staan en de andere voet ergens in het licht gearceerde gebied achter het strafworppunt, weergegeven in afbeelding 2 (strafworpgebied).
- ▶ 2. Alle andere spelers moeten buiten het strafworpgebied staan.
- ▶ 3. Van het andere team moeten alle spelers en alle personen van de spelersbank zich onthouden van acties of opmerkingen die de persoon die de strafworp neemt, kunnen storen.

Nadat de scheidsrechter heeft gefloten voor het nemen van de strafworp

- ▶ 4. Zodra de scheidsrechter heeft gefloten voor het nemen van de strafworp, moet de bal, als deze de handen van de speler verlaat, richting de korf gaan.
- ▶ 5. De nemer mag het strafworppunt of een andere plek in de donker gearceerde zone die wordt weergegeven in afbeelding 2 (strafworpgebied), niet aanraken met een voet of een deel van zijn lichaam voordat de bal zijn hand(en) heeft verlaten.
- ▶ 6. Aan voorwaarden 2 en 3 (hierboven) moet zijn voldaan totdat de bal in het spel is gebracht.

Strafworp

Wanneer de bal in het spel wordt gebracht

De bal wordt in het spel gebracht zodra hij de handen van de nemer van de strafworp verlaat.

Hoe een strafworp te nemen

Er is geen tijdslimiet om de strafworp voor te bereiden en te nemen.

Zodra aan de voorwaarden 1 en 2 (hierboven) is voldaan, zal de scheidsrechter fluiten voor het nemen van de strafworp.

Overtredingen tijdens het nemen van een strafworp

Elke overtreding van de hierboven beschreven voorwaarden 4, 5 en 6 moet als volgt door de scheidsrechter worden bestraft:

- ▶ Indien gepleegd door een aanvaller, is de strafworp ongeldig en wordt een spelhervatting toegekend aan het verdedigende team.
- ▶ Indien begaan door een verdediger, moet de strafworp worden overgenomen als deze niet tot een doelpunt leidt. Dit kan als wangedrag worden beschouwd, vooral bij herhaling.

De strafworp moet opnieuw worden genomen als deze wordt genomen voordat de scheidsrechter heeft gefloten om aan te geven dat de strafworp kan worden genomen.

Indien nodig kan na afloop van de speeltijd een strafworp worden genomen.

Onsportief spel / Wangedrag

- ▶ Wat valt hier onder?
- ▶ Wat zijn de consequenties - Geel / Rood

Onsportief spel / Wangedrag

Straffen

De scheidsrechter kan elke onsportieve actie van een speler, coach, vervangende speler of elke andere persoon die aan een team is verbonden, beschouwen als wangedrag, b.v. ontoelaatbare vormen van commentaar, elke vorm van discriminerende opmerkingen of acties of demonstratieve gebaren tegen de scheidsrechter of een andere wedstrijddeelnemer (zie 4.1 tot 4.10) en toeschouwers.

In het geval van wangedrag kan de scheidsrechter:

- ▶ de persoon informeel waarschuwen dat hij zijn manier van spelen of zijn gedrag moet veranderen;
- ▶ de persoon formeel waarschuwen door hem een gele kaart te tonen;
- ▶ dezelfde persoon voor de tweede keer formeel waarschuwen door hem een tweede gele kaart te tonen, gevolgd door een rode kaart;
- ▶ in geval van ernstig wangedrag de persoon onmiddellijk wegsturen door hem een rode kaart te tonen.
- ▶ De scheidsrechter heeft de mogelijkheid de coach of assistent-coach te verbieden de bank te verlaten zonder zijn toestemming gedurende de rest van de wedstrijd.

Onsportief spel / Wangedrag

Straffen

Als een speler een gele kaart heeft gekregen:

- ▶ Als de speler in het veld staat, moet hij worden gewisseld en gedurende 4 minuten zuivere speeltijd op de bank zitten. Hij mag pas na die periode de bank verlaten voor een warming up of als vervanger het veld betreden;
- ▶ Indien de speler een wisselspeler is, mag hij pas na 4 minuten zuivere speeltijd de bank verlaten voor een warming up of als vervanger het veld betreden;

Een persoon die een rode kaart krijgt, moet het speelveld verlaten (zie 1.1) en in het voor toeschouwers gereserveerde gebied gaan zitten of de zaal geheel verlaten, waar hij ook voor kiest en:

- ▶ Als hij een speler is, moet hij worden vervangen en het speelveld verlaten;
- ▶ Als het gaat om andere personen die aan het team verbonden zijn moet hij het speelveld verlaten. De hoofd coach en assistent-coach verliezen alle coaching rechten en moet de rest van de wedstrijd op de bank zitten. Na een periode van 4 minuten kan de aanvoerder de coach vervangen bij het aanvragen van een time-out en het aanvragen en uitvoeren van wissels.

Onsportief spel / Wangedrag

Wangedrag Voorbeelden

Voorbeelden van acties die kunnen worden beschouwd als wangedrag:

- ▶ elke onsportieve actie als ontoelaatbare vormen van commentaar of demonstratieve gebaren tegen een andere deelnemer aan de wedstrijd of toeschouwers;
- ▶ beledigingen uiten, ongeacht aan wie ze zijn gericht;
- ▶ het maken van opmerkingen naar de scheidsrechter over zijn kennis van de regels;
- ▶ het speelveld verlaten zonder de scheidsrechter te informeren;
- ▶ herhaaldelijk de regels overtreden, vooral na een waarschuwing;
- ▶ een tegenstander slaan, stompen, trappen of opzettelijk omverlopen;
- ▶ het opzettelijk bewegen van de paal tijdens een schot; □ het opzettelijk gooien van de bal tegen het lichaam van een tegenstander;
- ▶ het hinderen van de nemer van een spelhervatting;
- ▶ het voorkomen van de voorbereiding van een vrije worp of het proberen te voorkomen dat de vrije worp wordt genomen; □ het storen van de persoon die de strafworp neemt;
- ▶ beide teams spelen het spel opzettelijk passief om beurten of lijken de score te accepteren zonder ambities te hebben om deze te veranderen. De scheidsrechter zal beide aanvoerders samen waarschuwen dat deze vorm van spel wordt beschouwd als wangedrag en, indien voortgezet, kan leiden tot een formele waarschuwing en dat het spel moet worden beëindigd

Onsportief spel / Wangedrag

Wangedrag Voorbeelden

Voorbeelden van acties die kunnen worden beschouwd als wangedrag:

- ▶ het weer innemen van de posities na een time-out te vertragen (de aanvoerder moet worden gewaarschuwd);
- ▶ de scheidsrechter niet informeren over een vervanging (de coach moet worden gewaarschuwd);
- ▶ een coach of assistent-coach die het speelveld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter;
- ▶ een coach of assistent-coach die het recht misbruikt om zijn plaats op de bank te verlaten (zie 4.4);
- ▶ een aanvoerder die het recht misbruikt om de aandacht van de scheidsrechter te vestigen op alles wat hij wenselijk acht in het belang van de goede voortgang van de wedstrijd en / of kritiek op de scheidsrechter (zie 4.3);
- ▶ de bal ver buiten het veld gooien;
- ▶ de bal trappen als het spel is onderbroken;
- ▶ tijdrekken bij het wisselen van vak.

Rust & laatste minuut

- ▶ Hoe lang neem je voor de rust?
- ▶ Hoe werkt de laatste minuut?

Na afloop

- ▶ Heb de uitslag duidelijk
- ▶ Zorg dat de wissels in sportlink worden gezet door de coaches
- ▶ Rapporteer de score op sportlink